

## PENGARUH PERMAINAN TRADISIONAL BENTENGAN PADA PERILAKU PROSOSIAL

*Wenni Suwardi*

### ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk melihat apakah permainan tradisional bentengan berpengaruh pada perilaku prososial. Jenis penelitian ini adalah penelitian kuantitatif dengan desain eksperimen *pretest-posttest control group*. Penelitian ini menggunakan subjek siswa kelas 3 SD di SD Negeri Depok 1 Sleman, Yogyakarta yang berusia 7-11 tahun. Subjek berjumlah 32 orang yang terdiri dari 15 siswa laki-laki dan 17 siswa perempuan. Sampel dipilih menggunakan teknik *non probability sampling* berdasarkan ketersediaan, kesempatan, dan kesanggupan dari subjek. Peneliti membagi subjek menjadi dua kelompok yakni kelompok eksperimen dan kelompok kontrol. Kelompok eksperimen melakukan permainan tradisional bentengan dan kelompok kontrol tidak melakukan permainan tradisional bentengan. Kelompok eksperimen dan kelompok kontrol sama-sama diberikan *pretest* dan *posttest*. Hipotesis penelitian ini adalah permainan tradisional bentengan berpengaruh signifikan pada perilaku prososial. Uji hipotesis menggunakan *independent sample t-test gain score*. Hasil analisis menunjukkan bahwa permainan tradisional bentengan berpengaruh signifikan ( $p = 0,01 < 0,05$ ) pada perilaku prososial.

Kata kunci : permainan tradisional , perilaku prososial.

## **THE EFFECT OF TRADITIONAL GAME BENTENGAN ON PROSOCIAL BEHAVIOR**

*Wenni Suwardi*

### **ABSTRACT**

*This study aims to observe whether traditional game bentengan has an effect on prosocial behavior. This study is quantitative research method with experimental design of pretest – posttest control group. The subject of this study is 7-11 years old third grade students at Sleman Public Elementary School 1, Yogyakarta. The number of participants is 32 students consisting of 15 male students and 17 female students. The sample was selected using non probability sampling technique based on the availability, the opportunity, and the readiness of the participants. The researcher divides the participants into two groups, the experimental group and the control group. The experimental group was given the traditional game bentengan and the control group were not given the traditional game bentengan. The experimental group and the control group was both given pretest and posttest. The hypothesis of this study is the tradisional game bentengan has significant effect on prosocial behavior. The hypothesis test uses independent sample t-test gain score. The result of the analysis show that traditional game bentengan has significant effect ( $p = 0,01 < 0,05$ ) on prosocial behavior.*

*Keywords:* traditional game, prosocial behavior.